

Zukunft Lernen

DigitalPakt Schule –
Produkte und Lösungen für
den digitalen Unterricht



DigitalPakt Schule: Den digitalen Wandel erfolgreich gestalten – mit neuen Formen des Unterrichts



Digitale Systeme und Werkzeuge durchdringen die Gesellschaft. Die Arbeitswelt verändert sich im Zuge der fortschreitenden Digitalisierung. Das bringt viele Chancen und Herausforderungen für die Welt von morgen, in die unsere Kinder hineinwachsen. Dafür sollen die Schulen jetzt gerüstet werden. Mit dem DigitalPakt Schule wollen Bund und Länder für eine bessere Ausstattung mit digitaler Technik sorgen. Im Mai 2019 wurde dazu eine Verwaltungsvereinbarung geschlossen.

Bis 2024 stehen dafür fünf Milliarden Euro an Bundesmitteln zur Verfügung. Förderfähig sind dabei z. B. WLAN, Präsentationstechniken wie Projektoren und mobile Endgeräte. Die jeweiligen Verwaltungsvorschriften der Bundesländer definieren diese Bausteine im Detail.

Im Hinblick auf die sinnvolle Verwendung der Gelder ist es für die Schulen wichtig, ein technisch-pädagogisches Konzept zu entwickeln. Dies ist auch eine Voraussetzung für die Beantragung. Denn technische Anschaffungen sind nur dann nachhaltig, wenn sie sich ins pädagogische Konzept der Schule einfügen. Auch die Lehrkräfte müssen dafür entsprechend fortgebildet werden – dies sollte bei der Planung beachtet werden.

Die Corona-Pandemie stellt alle Beteiligten vor zusätzliche neue Herausforderungen. Ob im Homeschooling oder beim Arbeiten mit geteilten Klassen, die Notwendigkeit und Stärken des Einsatzes digitaler Systeme und Werkzeuge wird nun von niemandem mehr infrage gestellt. Es geht darum, mithilfe digitaler Technik kreative Lösungen für die unterschiedlichen Unterrichtsszenarien des Fernunterrichts zu entwickeln.

Startschuss Förderantrag DigitalPakt Schule

Bevor Sie sich als Schule oder Schulträger auf den Weg machen, geht es an die Konzeptarbeit. In deren Rahmen beschäftigen Sie sich mit der grundlegenden pädagogischen und technischen Ausrichtung und legen diese im Medienkonzept bzw. im Medienentwicklungsplan fest.

Präsentationstechniken: Die zentralen Herausforderungen & unsere Lösungen

Viele Klassenzimmer sind heutzutage mit Präsentationstechniken wie Projektoren oder interaktiven Bildschirmen ausgestattet. Die Wichtigkeit und Dringlichkeit der digitalen Ausstattung in der Schule wurde durch die Corona-Pandemie noch deutlicher. Bei der Frage nach der richtigen Lösung für Ihre Schule stellen sich nun einige grundsätzliche Fragen, die mit dem Konzept der Schule abgeglichen werden müssen.

Das wünschen sich Lehrkräfte, die Präsentationstechniken nutzen

Intuitive, einfache Handhabung

Schnelle Einsatzbereitschaft

Zuverlässigkeit und geringer Wartungsaufwand

Einbindung beliebiger Softwareprodukte

Für jede Anforderung die richtige Bildgröße

Volle Konnektivität mit Endgeräten

Verbindung von digitaler und analoger Anzeige (Whiteboard/Projektor-Lösung)

Optimale und einfache Verbindung mit den Schülern zu Hause

Flexible Technik, die für Homeschooling aus Schule oder Arbeitszimmer und im Präsenzunterricht einsetzbar ist

Das wünschen sich Schulträger und IT-Beauftragte, die über Anschaffungen entscheiden

Schulung der Lehrkräfte

Nachhaltigkeit & Langlebigkeit

Günstiger Austausch von bereits vorhandenem digitalen Equipment

Feste Ansprechpartner

Geringer Wartungsaufwand

Investitionssicherheit

Hohe Leistungsfähigkeit bei geringen Kosten

Standardisierte Technik in allen Räumen

Lösungen, die die aktuelle Schulsituation optimal unterstützen

Datenschutzsoftware, die kompatibel mit der Hardware ist

Medienkonzept (Schule)

Schulen definieren ihren individuellen Weg zum Einsatz digitaler Medien im Unterricht im Rahmen des schulischen Medienkonzepts bzw. Medienbildungskonzepts (die Bezeichnungen variieren je nach Bundesland). Dieses Konzept kann im Austausch zwischen Schulleitung und den Fachlehrkräften kontinuierlich weiterentwickelt werden. Es umfasst Angaben zur Unterrichtsentwicklung, zum Ausstattungs- und Fortbildungsbedarf. Die Medienkonzepte der Schulen bilden die Grundlage für die Medienentwicklungspläne der Schulträger.

Medienentwicklungsplan (Schulträger)

Schulträger sind für die Medienentwicklungsplanung zuständig. Der Medienentwicklungsplan (MEP) bildet die Grundlage für die Beantragung von Fördergeldern des DigitalPakts. Ein MEP enthält eine Bestandsaufnahme des Ist-Zustands an den Schulen. Darauf aufbauend werden Ziele für die weitere Entwicklung und dafür nötige Maßnahmen und Investitionen beschrieben.

Förderantrag

Der Schulträger reicht den Förderantrag beim Land ein. Die Förderrichtlinien werden von den Bundesländern selbst festgelegt.

Epson Projektoren in der Schule: Für jede Situation eine Lösung

Auf diesen Seiten zeigen wir Ihnen, welche Eigenschaften unsere Produkte speziell im Klassenzimmer-Einsatz auszeichnen – für jede Situation (sowohl im Präsenzunterricht als auch beim Unterricht auf Distanz) eine passende Lösung und das geeignete Produkt. Unsere Lösungen sind Alleskönner und nehmen die oftmals sehr unterschiedlichen Anforderungen innerhalb einer Schule in den Blick: Sie lassen sich an jegliche räumlichen und technischen Gegebenheiten und die Anforderungen der unterrichtenden Lehrkraft flexibel anpassen.



Arbeiten mit interaktiven Projektoren

Interaktives Arbeiten am Whiteboard mit Stift und Fingertouch

Im Whiteboard-Modus interaktives Arbeiten auch ohne PC oder Tablet

Optimale Sichtbarkeit für jedes Kind: größere Anzeigenfläche als bei interaktiven Bildschirmen

Whiteboard auch analog als klassische Tafel nutzbar

Sehr langlebige Laser-Lichtquellen mit hoher Bildqualität

Optionale GoBoard-Software mit umfangreichen Funktionen für noch einfacheren interaktiven Unterricht (kompatibel mit gängiger Schulsoftware)



PCs und mobile Endgeräte mühelos verbinden

Aktive Mitarbeit durch Interaktion & Kollaboration

Kabellose Verbindung mit Wireless-Technologie

Sichere Integration der Projektoren in das bestehende Schul-Netzwerk

Moderatoren-Funktion: Lehrkraft hat jederzeit die volle Kontrolle durch die Verbindungen vom Schülergerät zum Projektor und deren Verwaltung

Funktioniert im BYOD-Szenario & mit schuleigenen (mobilen) Endgeräten



Einsatz von mobilen Projektoren

Flexibel und mobil einsetzbar

Bild schnell einstellbar und auf die erforderliche Größe anpassbar

Leicht zu tragen (unter 4 kg Gewicht)

Ideal einsetzbar sowohl im Präsenzunterricht als auch beim Unterricht auf Distanz



Einsatz von Dokumentenkameras

Der „Overheadprojektor 2.0“

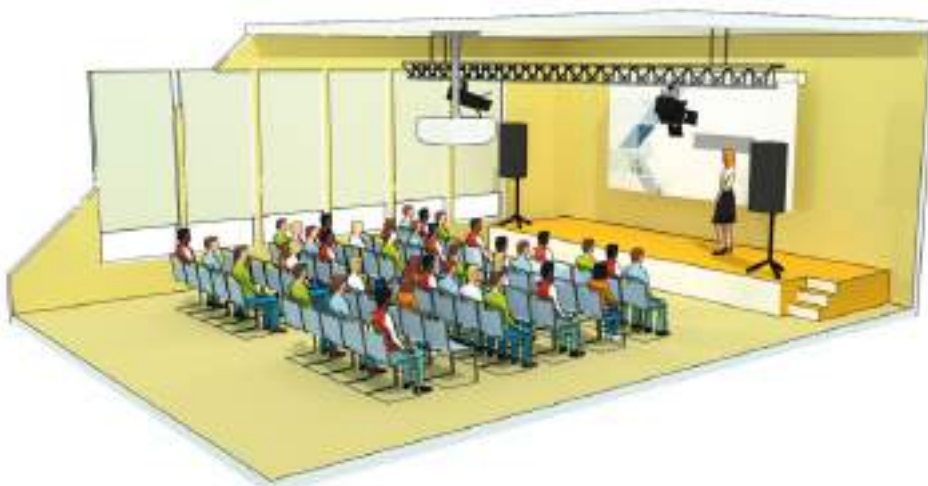
Integration von Unterrichtsmaterialien wie 3D-Objekten oder Arbeitsblättern und Folien

Einfache Bedienung

Für den mobilen Einsatz geeignet: zusammenklappbar & schnell einsatzbereit, auch beim Homeschooling

Zoomfunktion: kleine Objekte groß darstellen

Zahlreiche praktische Zusatzfunktionen: Bild-„Freeze“, kombinierbar mit Mikroskop, Videoaufnahme u. v. m.



Einsatz von Projektoren in großen Räumen (z. B. Aula, Turnhalle, Mensa)

Helle Darstellung auch in großen Veranstaltungsräumen durch die hohe Lichtleistung

Wechselobjektive für verschiedene Raumgrößen/-bedingungen

Zuverlässig & flexibel: zahlreiche Schnittstellen, geringer Wartungsaufwand, langlebige Laser-Lichtquelle, zentral über Netzwerk & Software zu managen

Epson Projektoren – optimal beim Homeschooling einsetzbar

Die Corona-Pandemie stellt die Schulen vor neue Herausforderungen. Wir bieten flexible Lösungen für die unterschiedlichsten Unterrichtsszenarien an. Im Folgenden zeigen wir Ihnen, welche Eigenschaften unsere Produkte für den Fernunterricht besitzen.



Flexible Unterrichtsformen – Kombination aus Präsenz- und Fernunterricht

Liveübertragung des Unterrichts über die Dokumentenkamera zu den Schülern nach Hause

Zoom mit der Kamera auf das Tafelbild und den Lehrer

Interaktives Arbeiten am Whiteboard mit Stift und Fingertouch

Paralleles Arbeiten in der Klasse und zu Hause

Analoges Schulmaterial verwendbar

Bedienung einfach und direkt an der Kamera



Lehrer im Arbeitszimmer

Liveübertragung des Unterrichts über die Dokumentenkamera zu den Schülern nach Hause

Gemeinsames, analoges Bearbeiten von Unterrichtsmaterial bei Videokonferenzen mit Schülern

Mobiler Einsatz der Dokumentenkamera und des Projektors – auch im Präsenzunterricht einsetzbar

Intuitive Bedienung direkt an der Kamera

Einfache Bedienung des Projektors

Epson GoBoard – Die neue Kollaborationssoftware für interaktiven Unterricht



Umfangreiche Lösungen für den Präsenz- oder Distanzunterricht – das ist die neue Epson GoBoard-Software. Ob Interaktion im Klassenraum, digitaler Unterricht auf Distanz oder eine Kombination aus beidem, mit GoBoard ist Ihre Schule auf jedes Szenario in der Zukunft bestmöglich vorbereitet.

Interaktiver Unterricht fördert die Beteiligung und die Motivation der Schüler. Mit GoBoard ist dieser Unterricht für Lehrer besonders einfach zu gestalten. Eine Kompatibilität mit allen gängigen Endgeräten ist ebenfalls gesichert.

**Erhältlich ab
Anfang 2021!**



Funktionalitäten im Überblick

Miteinander Arbeiten ...
... egal von wo
... egal mit welchen Endgeräten
... egal mit welchem Betriebssystem
... egal mit wie viel Teilnehmern

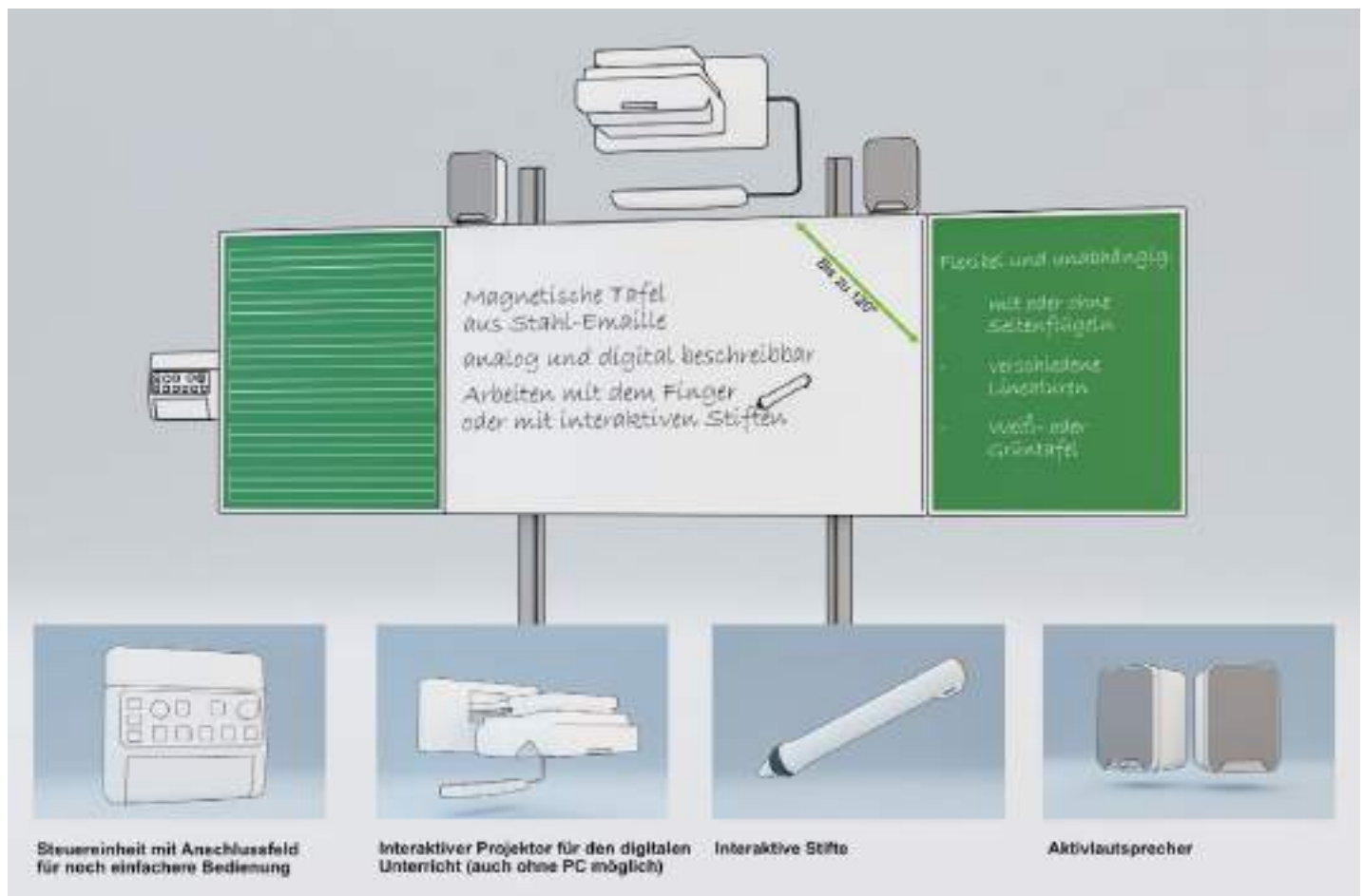
Vorteile für die Lehrkraft

Einfache und intuitive Bedienung
Zugriff von jedem internetfähigen Computer, Tablet oder Smartphone
Kompatibel mit gängiger Schulsoftware
Einbindung gängiger Videokonferenzsysteme
Text-, Sprach- und Formerkennung möglich

Ständige Kontrolle
Lehrerkonsole für einfache Organisation der Inhalte
Kollaboration mit Schülern über deren digitale Endgeräte
Direkter Zugriff auf Standardsoftware und Bearbeitungsprogramme (z. B. MS Office, PDF)

Die Komplettlösung als Multitalent für Ihr Klassenzimmer

So geht erfolgreicher zeitgemäßer Unterricht: Kombinieren Sie einfach unsere Produkte mit der an Ihrer Schule vorhandenen Ausstattung. Entwickeln Sie Ihr optimal an die Bedürfnisse Ihrer Schule angepasstes digitales Multitalent. Denn Ihre Anforderungen (an die digitale Infrastruktur) sind so individuell wie Ihr Unterricht.



Zusätzlich kombinierbar mit:



Drucker / Kopierer



Dokumentenkamera



Augmented Reality Brille
z. B. für den Biologieunterricht

Referenzen

Epson Produkte bestechen nicht nur durch ihre technischen Eigenschaften. Sie bewähren sich auch im Einsatz. Seit vielen Jahren arbeiten Schulen und Schulträger erfolgreich mit unseren Projektoren und Druckern.



„Als 1:1 Tablet-Schule haben wir uns zum Ziel gesetzt, allen Schülerinnen und Schülern einen exzellenten Zugang zu neuen Medien zu gewährleisten. Um dies zu ermöglichen, haben wir uns dazu entschieden, nahezu alle Klassenzimmer mit Deckenprojektoren auszustatten. Inhalte und Ergebnisse lassen sich auf diese Weise im Unterricht gut lesbar darstellen. Die Einbindung der Tablet-PCs ist einfach und problemlos möglich. Auch für den Fernunterricht und Homeschooling waren die digitalen Möglichkeiten sehr hilfreich, z. B. können Dokumentenkameras sehr gut zur Erstellung von Videos oder für Videokonferenzen von zu Hause aus genutzt werden.“

Jan Albrecht, Messelbergschule
Donzdorf (Baden-Württemberg)



„Ursprünglich war für die Ausrüstung der Klassenräume ein interaktives Whiteboard geplant, aber wir entschieden uns dann doch für Projektoren, denn diese besitzen einige für uns wichtige Vorteile“, so Hamann. Die Schule störte z. B., dass interaktive Whiteboards nur Bildflächen in fester, unveränderlicher Größe bieten. Epson Projektoren erlauben hingegen Bild diagonalen von rund einem Meter (50 Zoll) bis hinauf zu rund 10 Metern (500 Zoll) – so erhält man in jedem Raum immer die optimale Bildgröße. „Last-but-not-least stellt sich heraus, dass diese Projektoren für unsere Anwendung sogar kostengünstiger sind als interaktive Whiteboards.“

Sebastian Hamann, Erster Beigeordneter
der Stadt Bingen (Rheinland-Pfalz)



„Die Verschmelzung unserer analogen und digitalen Schulwelt ist im vollen Gange. Um sowohl unsere Lehrkräfte als auch unsere Schülerinnen und Schüler hierbei zu unterstützen, werden interaktive Projektoren eingesetzt.“

Das große digitale Tafelbild und der PC-freie Modus sind einfach zu bedienen und ermöglichen ein frustfreies Unterrichten. Mit dieser Technik können die Vorteile der klassischen Unterrichtsweise mit den Vorteilen der Digitalisierung kombiniert und die Medienkompetenz gefördert werden.“

Tanja Hoch, Landkreis Alzey-Worms
(Rheinland-Pfalz)

(Interaktive) Projektoren & ihre Stärken

Die Projektion bietet viele Vorteile im Vergleich zu Flachbildschirmen. So wirkt sich zum Beispiel die optimale Bildgröße positiv auf die Informationsaufnahme der Schüler aus und die Kombination aus analoger und digitaler Tafel erleichtert den Unterricht für den Lehrer. Doch es gibt weitere Gründe, die Projektoren zur optimalen Klassenzimmerlösung machen.

Die Bildgröße ist entscheidend – Inhalte auch in der letzten Reihe noch gut erkennen

Die passende Bildgröße hat große Auswirkungen auf Konzentration, Motivation und Informationsaufnahme der Schüler. In einem Standard-Klassenraum ist eine Bildgröße von mindestens 100 Zoll empfohlen, damit Inhalte auch in den hinteren Reihen lesbar sind. Die meisten Flachbildschirme bieten eine Bilddiagonale von nur 75 Zoll oder 86 Zoll. Schüler im hinteren Teil der Klasse können dadurch nicht optimal am Unterricht teilnehmen.

Skalierbare Bildgröße – Inhalte in jedem Raum gut erkennbar

Gleiche Bedienung/Handhabung in jedem Raum durch nur einen Gerätetyp

Interaktives Arbeiten mit Ultrakurzstanz-Projektor bis zu 120 Zoll (ca. 305 cm)

Bis zu 500 Zoll (1.270 cm) Bilddiagonale mit einer Standard-Tisch- oder Deckeninstallation



Augenschonendes, angenehmes Bild

Die 3LCD-Technologie von Epson sorgt für naturgetreue und augenschonende Projektionen. Im Gegensatz zu einem Display wird bei der Projektion das Bild reflektiert (indirekte Beleuchtung), wodurch das Auge nicht so schnell ermüdet.

Augenschonendes, indirektes Licht auch für längere Schulstunden

Keine toten Winkel, projiziertes Bild aus jedem Blickwinkel gut erkennbar

Klare und reflexionsfreie Inhalte dank automatischer Helligkeitsanpassung



Die Verschmelzung von analog und digital – die Schultafel bleibt!

Im Zusammenspiel mit einem interaktiven UST-Projektor wird die Projektionsoberfläche zur „digitalen Tafel“. Ob Bearbeitung von Lückentexten, interaktive Steuerung des PCs oder kollaboratives Arbeiten – alles ist möglich. Ist der Projektor ausgeschaltet, so wird die Projektionsfläche wieder zum regulären Whiteboard.



Beschriftungen mit Whiteboardmarkern und Nutzung als magnetische Pinnwand

Einfache Reinigung der Projektionsfläche/Tafel wie gewohnt mit Wasser und Schwamm

Uneingeschränkte Nutzung der Interaktivität, kein Austausch notwendig bei Verschmutzung oder Beschädigung der Oberfläche

Digitale Tafel: Arbeiten mit interaktiven Stiften oder dem Finger möglich

Nachhaltigkeit

Höchstes Ziel im Bereich der Produktentwicklung ist es, ansprechende Produkte zu entwickeln, die die Kunden begeistern und über ihren Lebenszyklus weniger Umweltbelastung verursachen. Dies erreichen wir u. a. durch kleinere und leichtere Produkte sowie durch Reduzierung des Stromverbrauchs. Gleichzeitig werden die Produkte schon bei der Entwicklung auf späteres Recycling und eine lange Lebensdauer ausgelegt.

Im Vergleich zu Displays sind unsere Projektoren deutlich kompakter und benötigen weniger Verpackungsmaterial, was zu weniger CO₂-Emissionen während des Transports führt.

Viele unserer Projektoren sind mit dem Label „TCO Certified“ ausgezeichnet. Dieser Standard ist die führende globale Nachhaltigkeitszertifizierung für IT-Produkte und umfasst eine breite Palette von ökologischen und sozialen Kriterien während des gesamten Produktlebenszyklus: Herstellung, Verwendung und End-of-Life-Phase. Neben dem Produkt wird auch die Produktionsstätte von unabhängigen Dritten überprüft.

Soziale Verantwortung spielt bei Epson ebenfalls eine große Rolle. Im Gegensatz zu vielen anderen IT-Herstellern produzieren wir unsere Produkte ausschließlich in eigenen Werken. Überall gelten dieselben strengen Epson Standards und Anforderungen für Arbeitsbedingungen, Gesundheitsschutz, Arbeitssicherheit und Umweltschutz.



Interaktive Projektoren: Die wichtigsten Fragen und Antworten im Überblick

Technologie im Klassenzimmer soll das Lernen erleichtern und Lehrkräfte sowie Schülerinnen und Schüler bei ihrer Arbeit unterstützen: Unter den verschiedenen Präsentationstechniken bieten interaktive Projektoren die flexibelsten Lösungen an. Vor der flächendeckenden Ausstattung der Klassenzimmer gilt es aber sorgsame Abwägungen zu treffen und die wichtigen Fragen des pädagogischen Personals zu klären. Einige besonders häufig gestellte Fragen möchten wir an dieser Stelle gerne beantworten.

Eine intuitive und einfache Bedienung der Geräte sowie ihre schnelle Einsatzbereitschaft sind während des Unterrichts entscheidend, um unnötigen Leerlauf und Frustrationen zu vermeiden – welche Vorteile bieten Epson Projektoren in dieser Hinsicht?

Dank der eingebauten Lasertechnologie erscheint das Bild innerhalb von drei Sekunden. Durch eine kabellose Direktverbindung können die Inhalte von einem Endgerät auch in kürzester Zeit auf den Projektor übermittelt werden. Die interaktiven Projektoren können sowohl mit einem Stift als auch über die Fingertouch-Funktion auf der Projektionsfläche gesteuert werden – sie funktionieren sehr intuitiv und ermöglichen daher den Lehrkräften ohne größere Einarbeitung eine einfache Bedienung.

Wie hoch sind die Kosten bei der Anschaffung und mit welchen Folgekosten muss ich im täglichen Betrieb rechnen?

Die Anschaffungskosten lassen sich sehr flexibel gestalten. Dank des großen Portfolios von Epson Projektoren gibt es in der Regel für ganz unterschiedliche Budgetgrößen eine entsprechende Lösung. Generell kann man mit Projektoren Klassenräume deutlich günstiger ausstatten als mit interaktiven Bildschirmen. Im laufenden Betrieb sind unsere Projektoren dank der langlebigen Lichtquellen und des widerstandsfähigen anorganischen Materials mit vergleichsweise geringen

Folgekosten verbunden: Unabhängig von der Lichtquelle können Epson Projektoren mindestens 8.000 Stunden wartungsfrei/wartungsarm eingesetzt werden. 8.000 Stunden bedeuten bei ca. 200 Einsatztagen à fünf Stunden acht Jahre wartungsarmes Präsentieren. Sollte doch einmal ein Gerät ausfallen, profitieren Sie von unseren speziellen Garantien für den Schulbereich von fünf Jahren. Unsere Epson Education Partner sind für einen schnellen Austausch rasch bei Ihnen vor Ort.

Lassen sich alle mobilen Endgeräte mit einem Projektor verbinden, unabhängig vom Betriebssystem?

Epson Projektoren lassen sich grundsätzlich mit allen gängigen mobilen Endgeräten verbinden. Mithilfe kostenfreier Apps können Inhalte kabellos auf den Projektor übertragen werden. Bei Einsatz der GoBoard-Software ist die Einbindung und Interaktion aller Teilnehmer problemlos möglich. Unsere Fachhändler unterstützen Sie vor Ort bei der Zusammenstellung der richtigen Lösung für Ihr Ausstattungskonzept – dies gilt für Bring-Your-Own-Device-Szenarien und auch für das Arbeiten mit schuleigenen Endgeräten.

Wie anfällig sind die Projektionen gegen einstrahlendes Sonnenlicht?

Durch den Einsatz von nicht reflektierenden Whiteboards oder Leinwänden (bei Deckeninstallation) für Projektoren wird die Reflektion eingedämmt. Somit sind Inhalte deutlich besser sichtbar und aus jedem Blickwinkel zu lesen. Es entsteht keine Spiegelung durch Glas wie bei interaktiven Bildschirmen. Die Anzeige ist dadurch angenehmer und natürlicher für das menschliche Auge.

In den Schulen gibt es viele sehr große und sehr kleine Klassen- und Fachräume – wie anpassungsfähig sind die Projektoren auf die Raumgröße?

Unsere interaktiven Präsentationslösungen ermöglichen eine skalierbare Bildgröße. Im Gegensatz zu interaktiven Bildschirmen bieten sie allen Schülerinnen und Schülern in jedem Raum auch ganz ohne ständigen Einsatz der Zoom-Funktion eine perfekte Sicht.

Warum spielt die Größe des angezeigten Bildes im Unterricht eine wichtige Rolle?

Die passende Bildgröße hat große Auswirkungen auf die Konzentration, die Motivation und den Lernerfolg. Durch die richtige Auflösung werden die Ergebnisse klar und für jeden sichtbar dargestellt. Verschiedene Inhalte wie z. B. Text, Tabellen oder auch Videos können so in vollster Schärfe in der letzten Stuhlreihe und aus jedem Blickwinkel betrachtet werden. Die eingebaute 3LCD-Technologie bietet dabei eine farbechte Darstellung aller Inhalte.

Ist eine 4K- oder UHD-Auflösung wirklich wichtig?

Nein. Wichtig ist, dass die Inhalte bis zur letzten Stuhlreihe gut gelesen werden können. Je höher die Auflösung ist, desto größer sollte auch das projizierte Bild sein.

Können Arbeitsstände abgespeichert werden, die auf einem interaktiven Projektor erstellt wurden?

Die Lehrkraft kann den aktuellen Stand des Unterrichts und das projizierte Unterrichtsmaterial abspeichern, um dann in der nächsten Stunde wieder genau an diesem Punkt anzusetzen. Zusätzlich können Schülerinnen und Schüler Lernmaterialien, interaktive Tafelbilder und weitere Materialien herunterladen und zu Hause daran weiterarbeiten.

Haben die Projektoren eine integrierte Software und kann ich beliebige Programme darauf einsetzen?

Unsere interaktiven Projektoren arbeiten mit einer (ab Werk) integrierten Software, die das interaktive Arbeiten am Whiteboard ohne PC ermöglicht. Lehrkräfte schätzen diese Eigenschaft sehr: Sie können im Klassenraum den Projektor direkt anschalten und loslegen. Die Bedienung erfolgt mit dem Finger oder Stift.

Anwendungsprogramme kann die Lehrkraft von ihrem PC, Notebook oder Tablet aus projizieren. Sie kann mit diesen Programmen auch an der Tafel interagieren, die Steuerung erfolgt wieder per Finger oder Stift.

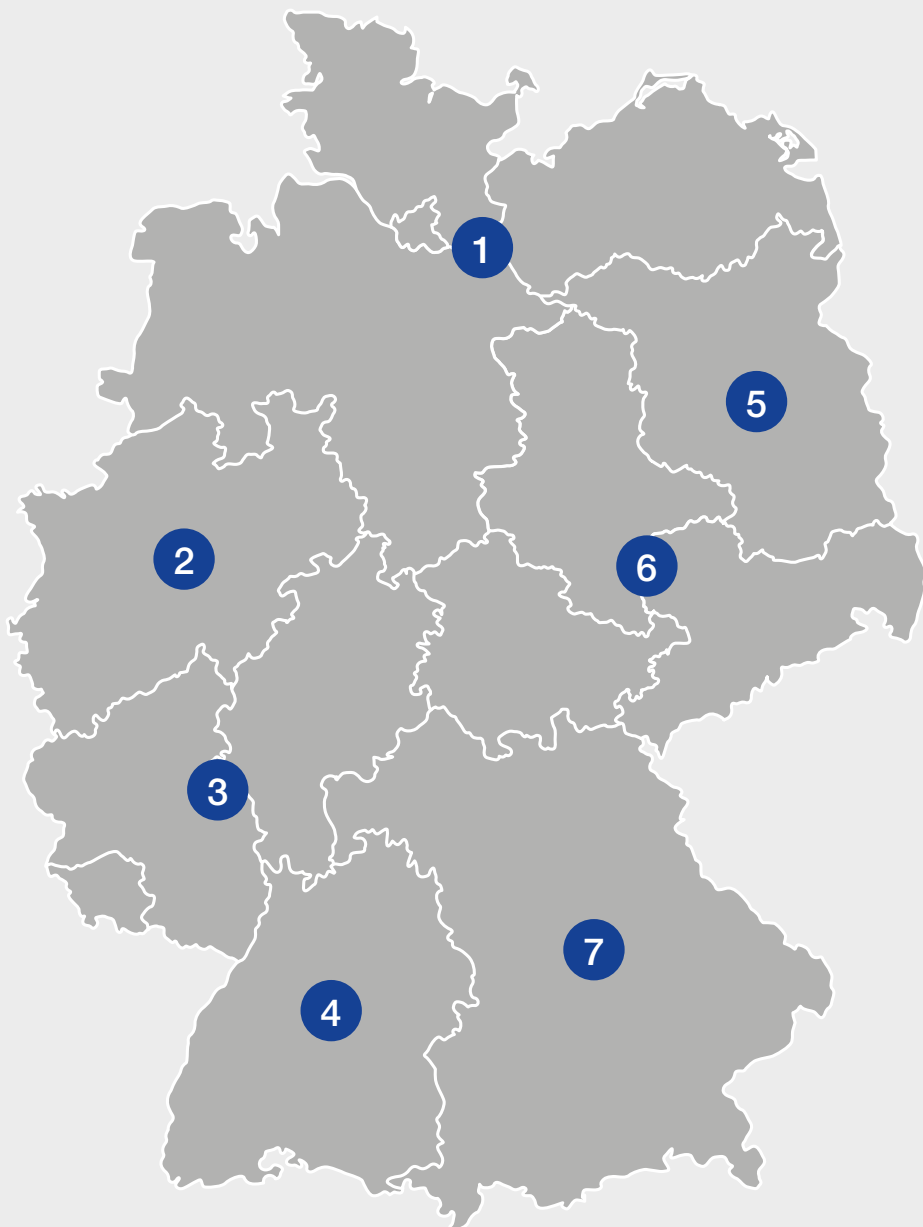
Welche Vorteile bietet die GoBoard Software für den Unterricht?

Alle Inhalte aus Anwendungsprogrammen (z. B. MS Office, PDF etc.) und gängiger Schulsoftware können problemlos eingebunden und bearbeitet werden. Schüler können aktiv an der Bearbeitung mitwirken. Durch die Einbindung gängiger Videokonferenzsysteme kann auch Unterricht auf Distanz problemlos durchgeführt werden. Für die Lehrer steht eine Lehrerkonsole bereit, die die Vor- und Nachbereitung des Unterrichts einfach und strukturiert ermöglicht.



Epson Education Partner – unsere Fachhandelspartner für Ihr Projekt

Gemeinsam mit den sogenannten „Epson Education Partnern“ haben wir uns als Marktführer im Bildungsbereich und zuverlässiger Dienstleister vor Ort etabliert. Alle Partnerfirmen können auf eine langjährige Erfahrung in der Zusammenarbeit mit Schulen zurückgreifen. Ob beim Ausbau der Infrastruktur, der Medienentwicklungsplanung oder der professionellen Installation sorgen sie in allen Regionen Deutschlands für eine flächendeckende Versorgung, professionelle Beratung und lückenlose Unterstützung.



Über 150 Education Partner

Abdeckung aller Regionen
in Deutschland

Demonstration der Produkte
und Lösungen vor Ort

Beratung, Verkauf, Installation

Service und Support

Ihr Ansprechpartner in Ihrer Region

Unsere Epson Vertriebsmitarbeiter für den Bildungsbereich sind Ihre Ansprechpartner, um die richtige Lösung für Ihre Schule zu finden und Ihre Ausstattungsplanung Wirklichkeit werden zu lassen. Kontaktieren Sie jetzt unsere Vertriebs-Experten, die Ihnen alle Fragen zum DigitalPakt Schule beantworten und Sie professionell beraten werden.

1 Matthias Kranz

Key Account Manager Public North
Schleswig-Holstein, HH, Mecklenburg-
Vorpommern, Niedersachsen, Bremen
E-Mail: matthias.kranz@epson.de
Mobil: +49 (0) 175 5841076

2 Volker Busch

Key Account Manager Public West
Nordrhein-Westfalen
E-Mail: volker.busch@epson.de
Mobil: +49 (0) 175 5841043

3 Rainer Schug

Key Account Manager Public South
Hessen, Rheinland Pfalz, Saarland
E-Mail: rainer.schug@epson.de
Mobil: +49 (0) 175 5841129

4 Thorsten Heiß

Key Account Manager Public South
Baden-Württemberg
E-Mail: thorsten.heiss@epson.de
Mobil: +49 (0) 173 5840042

5 Felix Elschner

Senior Key Account Manager
Public Sector
Berlin
E-Mail: felix.elschner@epson.de
Mobil: +49 (0) 175 5841053

6 Ulf Möbius

Key Account Manager Public East
Sachsen, Sachsen-Anhalt,
Brandenburg, Thüringen
E-Mail: ulf.moebius@epson.de
Mobil: +49 (0) 175 5841163

7 Markus Seitz

Key Account Manager Public South
Bayern
E-Mail: markus.seitz@epson.de
Mobil: +49 (0) 175 5841191

Nehmen Sie jetzt Kontakt zu Ihren Epson Ansprechpartnern auf oder schreiben uns eine E-Mail an **schule@epson.de**, damit wir Ihre Fragen beantworten.



Weitere Informationen zu unseren Bildungsangeboten finden Sie hier:
www.epson.de/digitalpakt

Unsere CSR-Verantwortung




Epson entwickelt umweltschonende Produkte. Von der Konzeption bis zum fertigen Produkt und dem Recyclingprozess haben wir stets die Nachhaltigkeit im Blick. Wir helfen Kunden, die Umweltvorteile zu erkennen, die sich durch Technologie ergeben – ob es um innovative Produktionsmöglichkeiten durch Robotertechnik geht, um Energieeinsparungen durch unsere Drucktechnologie oder um neue, umweltschonende digitale Textildrucklösungen. Wir setzen auf Kreislaufwirtschaft und bieten nachhaltige Innovationen an, da die Entscheidungen, die wir als Unternehmen, Organisationen, Personen oder Gesellschaft treffen, für unseren gemeinsamen Erfolg und unsere Zukunft von entscheidender Bedeutung sind.



1. Studie durchgeführt von Futuresource Consulting Limited für den Zeitraum von 2001 bis 2020.
2. Farbhelligkeit im hellsten Modus, gemessen im Labor eines Drittanbieters gemäß IDMS 15.4 und abhängig von den Einsatzbedingungen. Die meistverkauften Epson 3LCD-Projektoren im Vergleich zu den meistverkauften 1-Chip-DLP-Projektoren, basierend auf Forschungsergebnissen von PMA zu den Verkaufszahlen für den Zeitraum von Dezember 2015 bis November 2018.
3. „TCO Certified“ ist eine führende globale Nachhaltigkeitszertifizierung für IT-Produkte. Der Standard umfasst ökologische und soziale Kriterien über den gesamten Lebenszyklus eines Produkts hinweg. Die TCO-zertifizierten Projektoren von Epson finden Sie unter www.epson.de/tcocertified, www.epson.at/tcocertified oder www.epson.ch/tcocertified.

Epson Deutschland GmbH
Otto-Hahn-Str. 4
D-40670 Meerbusch
Info-Line: +49 (0) 2159 92 79 500
Telefax: +49 (0) 2159 538 3000
www.epson.de

Epson in Österreich
Info-Line: +43 (0) 1 253 49 78 333
www.epson.at
Epson in der Schweiz
Info-Line: +41 (0) 22 592 7923
www.epson.ch

 EpsonDE
 [epson-deutschland-gmbh](http://www.epson.de)
 @EpsonDE

Alle Marken und eingetragenen Warenzeichen sind das Eigentum der Seiko Epson Corporation oder der jeweiligen Rechteinhaber. Diese Produktinformationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

EPSON[®]